

## COMMUNIQUÉ DE PRESSE

Angers, le 21 octobre 2019

### CONTACTS PRESSE

#### Charlotte Passier

02 41 20 73 46

charlotte.passier@ensam.eu

#### Manifeste / Lorraine Froment

01 55 34 99 87

lorraine.froment@manifeste.fr

### A PROPOS D'ARTS ET MÉTIERS

Grand établissement technologique, Arts et Métiers compte 8 campus et 3 instituts. Arts et Métiers a pour missions principales la formation d'ingénieurs et cadres de l'industrie, la recherche. Il forme chaque année plus de 6 000 étudiants du bac+3 jusqu'au bac+8. Par ses formations, ses 14 laboratoires et sa recherche partenariale, Arts et Métiers est un acteur socio-économique au service des territoires.

### En savoir plus :

<https://artsetmetiers.fr>

## Projet européen INEDIT : designer ses meubles grâce à une plateforme d'open innovation

Projet de recherche coordonné par Arts et Métiers, INEDIT (Open INnovation Ecosystems for Do It Together process) vise à créer une plateforme liant open innovation et open manufacturing, dédiée à la co-création et la fabrication de meubles pour tous.

Lancé lors d'une réunion organisée les 22 et 23 octobre sur le Campus Arts et Métiers de Paris, ce projet européen est doté d'un **budget de 7 millions d'euros** par la Commission européenne et réunit **14 partenaires issus de 8 pays** différents (Allemagne, Espagne, France, Italie, Pays-Bas, Pologne, Portugal, Suisse).

### Passer du « Do It Yourself » au « Do It Together »

L'originalité du projet INEDIT réside dans la possibilité, pour **le consommateur final, d'imaginer lui-même et de faire fabriquer en local son propre meuble**. Pour cela, une plate-forme d'open innovation et de co-création sera développée à l'échelle européenne.

Le consommateur pourra aussi s'appuyer sur une communauté de designer pour le conseiller. Un réseau européen de fabricants pourra localement fabriquer le meuble grâce à **l'open manufacturing**. De nombreuses fonctionnalités seront proposées : suggestion de formes personnalisées, choix des matériaux (bois, plastique recyclé, fabrication additive bois), « smartification » grâce à l'ajout de l'électronique et de capteur (alerte en cas de chute, lumière automatique...etc.).

Enfin, le projet revêt un volet écologique avec **le choix de matériaux et la fabrication en local** du meuble.

### Des outils immersifs pour favoriser la conception de meubles

Pour développer cette plateforme d'open innovation dédiée à la conception de meubles, **Arts et Métiers aura en charge le développement de la chaîne numérique** (passer de l'idée à la conception) **et des fonctionnalités dédiées au processus de co-création** intégrés dans un modèle de « faire ensemble » inédit à l'échelle européenne.

Aux moyens de technologies légères telles qu'un smartphone ou un casque de réalité virtuelle, l'utilisateur scannera son environnement réel afin de pouvoir le visualiser en réalité virtuelle, et y créer son meuble.



Dorian Fescaux pour Arts et Métiers Multimédia

## COMMUNIQUÉ DE PRESSE

Angers, le 21 octobre 2019

### CONTACTS PRESSE

#### Charlotte Passier

02 41 20 73 46

charlotte.passier@ensam.eu

#### Manifeste / Lorraine

#### Froment

01 55 34 99 87

lorraine.froment@manifeste.fr

#### A PROPOS D'ARTS

#### ET MÉTIERS

Grand établissement technologique, Arts et Métiers compte 8 campus et 3 instituts. Arts et Métiers a pour missions principales la formation d'ingénieurs et cadres de l'industrie, la recherche.

Il forme chaque année plus de 6 000 étudiants du bac+3 jusqu'au bac+8.

Par ses formations, ses 14 laboratoires et sa recherche partenariale, Arts et Métiers est un acteur socio-économique au service des territoires.

*« Ce qui est innovant dans ce projet, précise Benjamin Poussard coordinateur du projet INEDIT pour Arts et Métiers, et ce qui a plu à la Commission européenne, c'est de partir de l'idée du consommateur. C'est un projet qui permettra d'accélérer le processus pour passer de l'idée à la fabrication. Ce nouveau modèle d'open innovation « penser global, fabriquer local » répond aux enjeux sociétaux et aux besoins des consommateurs de plus en plus sensibles à l'éthique et aux enjeux écologiques ».*

Développer un nouveau modèle organisationnel et économique viable, lever les freins industriels à la fabrication de meubles complexes, tenir compte des enjeux écologiques et proposer une chaîne numérique continue, tels sont les enjeux de ce projet innovant. Arts et Métiers, notamment le laboratoire LAMPA du Campus d'Angers et l'Institut de Laval, et ses partenaires ont 3 ans pour y répondre.

### En savoir plus :

<https://artsetmetiers.fr>