



EMPOWER3D « Les ingénieur·e·s de demain »

À destination des professeur·e·s des écoles primaires et de leurs élèves

L'objectif du projet

Promouvoir les STIM (Science, Technologie, Ingénierie et Mathématiques) dans les écoles primaires en rendant l'apprentissage ludique : par le biais de l'impression 3D et de TinkerCad (logiciel de dessin 3D pour enfants).

Enseignant·e·s et élève·s travaillent autour d'un projet créatif. Ensemble, elles et ils expérimentent l'utilisation de matériel, d'équipement et le raisonnement et travail d'équipe nécessaire à toute expérience scientifique.

Parce que les élèves de primaire seront les ingénieur·e·s de demain, EMPOWER3D a à cœur de faire découvrir à de jeunes enfants de tous genres et horizons l'ingénierie du futur, en plaçant au cœur de leurs travaux la transition environnementale.

Appel à candidature

L'École Nationale Supérieure d'Arts et Métiers, coordinateur du projet, recherche des professeur·e·s des écoles souhaitant participer à cette aventure. Nul besoin d'être spécialiste ! Grande débutante ou confirmée, tous les profils sont recherchés.

Pour les préparer au mieux et qu'ils puissent bénéficier d'une expertise sur ce sujet, une formation gratuite à l'impression 3D aura lieu le **mercredi 20 novembre 2024**. D'autres formations pourront être organisées avec des dates à définir. Elles seront organisées sur une journée entière ou deux demi-journées pour les enseignant·e·s basées en région parisienne, dans les locaux d'Arts et Métiers à Paris.

Les professeur·e·s formé·e·s se verront prêter par Arts et Métiers une imprimante 3D qu'elles ils pourront ramener dans leur salle de classe. Pour participer au challenge après la formation, rien de plus simple : il vous faudra envoyer une **courte vidéo** (max. 3 min) en **mai 2025**, retraçant le processus de création, modélisation et conception de l'objet avec vos élèves ainsi que sa présentation et son utilité !

L'objectif du challenge

Impliquer tous les élèves d'une classe de primaire dans l'élaboration d'un objet original, fabriqué avec l'aide d'une imprimante 3D.

Le choix du défi

- Donner une deuxième utilisation à un objet ; ou
- Prolonger la vie d'un objet destiné à être jeté.

Contacts

Imade Koutiri

imade.koutiri@ensam.eu

Léopold Boyart-Bienzenfeld

leopold.boyart-bienzenfeld@ensam.eu



Co-funded by the
European Union