Chef de Projet d'Ingénierie Logicielle / Data Engineer F/H

Localisation
Campus de Metz

Modalité de recrutement
Poste ouvert aux titulaires et aux contractuels

Emploi de catégorie
A

Référentiel des métiers (Ensam)
AG3.EG1

Durée du contrat (si détachement ou contractuel)
24 mois

Quotité de travail
Temps plein

Fourchette de rémunération
XXX

Poste disponible à partir de
01/12/2026

Candidature :
CV et lettre de motivation à envoyer par mail à
Olivier.Prosperi@ensam.eu
jose.pereira_martins@ensam.eu

Personne en charge du recrutement :
david.jacob@ensam.eu
marie.roussel@ensam.eu

Date de publication
03/11/2026

Référence CSP
2026-2459773

Qui sommes-nous ?

Grand établissement technologique, **Arts et Métiers** compte 14 sites et a pour mission principale de former les leaders des industries responsables, qui conçoivent et mettent en œuvre les innovations technologiques et organisationnelles impactantes, indispensables aux transitions énergétiques environnementales et sociétales. Il forme chaque année plus de 6 000 étudiant·e·s du bac+3 jusqu'au bac+8.
Par ses formations, ses 15 laboratoires et sa recherche partenariale, Arts et Métiers est un acteur socio-économique au service des territoires.

Environnement du poste

Au sein de la Direction Générale, la direction des systèmes d'information (DSI) est responsable du système d'information de l'établissement. Elle est en charge de définir l'architecture du SI, concevoir, installer et déployer et exploiter le SI. Elle soutient les différents métiers et les projets de recherches sur tous les aspects numériques et veille à l'alignement sur les objectifs de l'établissement.

Missions et activités principales

Au sein de la Direction des Systèmes d'Information, vous serez chargé(e) du soutien numérique auprès de la Direction Générale Adjointe aux Evolutives Learning Factory.

- Vous analyserez les différents projets réalisés dans les campus sur le développement de l'informatique industrielle 4.0 ayant pour objectif de former les étudiants à l'utilisation de systèmes industriels réels (chaine de montage, bras robotisé, tour d'usinage, fonderie, imprimante 3D, etc.) via la simulation de jumeaux numériques ;

- Vous conseillerez la DSI sur les méthodologies, les technologies et les ressources à mettre en œuvre pour intégrer ces projets dans le système d'information de l'établissement au service de la pédagogie et de la recherche ;

- Vous serez le référent technique auprès de la DGA ELF et vous la soutiendrez dans l'animation nationale de tous les projets ELF de l'établissement ;

- Vous assumerez le rôle de référent technique national auprès des différents porteurs de projets ELF dans les campus ;

- Vous participerez, en tant que référent technique, aux réponses que l'établissement réalise dans le cadre des appels à projets autour de l'industrie 4.0 ;

- Vous analyserez les risques et les impacts des projets pour l'établissement et le système d'information.

Profil du candidat

Savoirs et savoir-faire :

- Vous avez une expérience de conception et réalisation d'architecture de solutions en réalité virtuelle ou immersive (applications 3D, interfaces intégrant les SDK RA / RV, interface UNITY ou UNREAL) ;
- Vous maitrisez différents langages et outils informatiques (C++, C#, Python, HTML, Java, LabVIEW, etc.) ;
- Vous connaissez les standards pour la connectivité entre les systèmes de production et les systèmes informatique d'acquisition ou de pilotage (protocoles TCP/IP, LAN, RLI, OPC UA, MQTT, ROS 2.0, RAPID, IIoT, etc.) ;
- Vous connaissez les différentes technologies de capteurs et vous maitrisez leur intégration dans un système de production et l'acquisition des données qu'ils fournissent ;
- Vous maitrisez le traitement des informations analogiques et numériques ;
- La connaissance des moteurs UNITY ou UNREAL ENGINE est un plus ;
- La connaissance des fondamentaux du développement logiciel (gestion de versions, d'une chaîne de compilation, d'une base de tests, d'une base documentaire) est souhaitable.

Savoir-être :

- Vous avez le sens des priorités ;
- vous savez faire preuve de rigueur et avez un grand sens de l'organisation ;
- vous savez vous impliquer dans un travail en groupe et avez du sens relationnel ;
- vous êtes autonome et savez prendre des initiatives.

Pourquoi rejoindre Arts et Métiers ?

Arts et Métiers s'engage pleinement pour lutter contre toute forme de discrimination et de violence, agir pour la qualité de vie au travail et la transition écologique, et renforcer l'expérience étudiante.
Les recrutements sont fondés sur les compétences, sans distinction d'origine, d'âge, ou de genre. Tous les postes sont ouverts aux personnes en situation de handicap.

Rejoindre Arts et Métiers, c'est également bénéficier d'un environnement de travail socialement engagé :

- **Temps de travail** : Télétravail possible jusqu'à 3 jours par semaine, selon les nécessités et l'organisation du service et selon votre rythme de travail, jusqu'à 52 jours de congés par an.
- **Transports** : participation de l'établissement aux frais de transports en commun à hauteur de 75 % (plafonnée à 104,04 €/mois) et forfait mobilité durable (FMD) jusqu'à 300 euros par an.
- **Santé** : contrat collectif avec participation de l'employeur (https://www.mgen.fr/psc-agents-en-esr-js/)
- **Ressources Humaines** : des formations professionnelles et un accompagnement RH de proximité.
- **Vie des personnels** : des offres de restauration collective, de loisirs, de sport et de culture ; des associations pour être acteur de la vie de votre campus.

Vos données personnelles

Arts et Métiers traite vos données personnelles en conformité avec le RGPD et la loi informatique et libertés.
Ce traitement s'effectue aux fins de gestion de votre candidature et d'évaluation de vos compétences au regard du poste/du stage pour lequel vous candidatez.
Pour tout exercice de droits sur vos données personnelles, vous pouvez contacter le délégué à la protection des données d'Arts et Métiers à l'adresse dpo@ensam.eu
Pour connaitre de manière exhaustive les données collectées par l'ENSAM et les modalités de traitement de vos données, vous pouvez consulter la politique de protection des données personnelles Arts et Métiers y afférente ici.